# Instrukcja instalacji oprogramowania EmbroideryEditor

Wymagania systemowe komputera:

- \*OS: Windows 11 (64 bit) lub Windows 10 (32 lub 64 bit) lub Windows 8.1 (32 lub 64 bit) lub
- \* CPU: minimum 800 MHz (zalecane 1 GHz)
- \* Pamięć: minimum 512 MB (zalecane 1 GB)
- \* Dysk twardy: minimum 50 MB wolnego miejsca
- \* Rozdzielczość ekranu: minimum 800 x 600

(zalecane 1024 x 768)

\* Kabel i port USB

Proces instalacji następującego oprogramowania:

- 1. EmbroideryEditor
- 2. Instalator sterownika USB (Jsmc864Installer)
- \* W poniższym przykładzie instalacji użyto system operacyjny Windows 11.
- \* Musisz się zalogować jako [Administrator].
- \* Instrukcja dotycząca EmbroideryEditor patrz [Help].

## Instalowanie EmbroideryEditor

- 1. Uruchom komputer i zamknij wszystkie inne aplikacje przed rozpoczęciem instalacji.
- 2. Pobierz plik ze strony internetowej i zapisz go na swoim komputerze.



- 3. Kliknij dwukrotnie na pobrany plik.
- 4. Program EmbroideryEditor InstallShield Wizard uruchamia się automatycznie. Kliknij [Next].

EmbroideryEditor - InstallShield Wizard ×		
4	Welcome to the InstallShield Wizard for EmbroideryEditor	
	The InstallShield(R) Wizard will install EmbroideryEditor on your computer. To continue, click Next.	
	WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.	
	< Back Next > Cancel	

 Pojawi się umowa licencyjna użytkownika końcowego (EULA). Przeczytaj umowę EULA i zaznacz "I accept the terms in the license agreement", jeśli się zgadzasz. Kliknij [Next].

Please read the foll	owing license agreement carefully.			
	End-User License Agreement			
IMPORTANT NO	E:			
This END-USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") is made between a				
		Customer (either an individual or a legal entity, hereinafter referred to as the		
Customer (either a	n individual or a legal entity, hereinafter referred	to as the		
Customer (either a "Customer") and " holder of compute	n individual or a legal entity, hereinafter referred JANOME Corporation" ("JANOME") who is sole r software products described as follows and	to as th copyrigh its relate		
Customer (either a "Customer") and " holder of comput mediums, printed	n individual or a legal entity, hereinafter referred JANOME Corporation" ("JANOME") who is sole er software products described as follows and matters, online information, electronic documents due to the "Description" "The Content of the software of the software of the software of the s	to as th copyrigh its relate and so o		
Customer (either a "Customer") and " holder of comput mediums, printed (hereinafter referre by the terms of th	n individual or a legal entity, hereinafter referred JANOME Corporation" ("JANOME") who is sole re software products described as follows and matters, online information, electronic documents d to as the "Products"). The Customer agrees to s EULA by installing, copying or using the Produc	to as the copyright its relate and so of be bound cts. If the		
Customer (either a "Customer") and " holder of comput mediums, printed (hereinafter referre by the terms of th I accept the terms in	in individual or a legal entity, hereinafter referred JANOME Corporation" ("JANOME") who is sole ir software products described as follows and thatters, online information, electronic documents d to as the "Products") . The Customer agrees to s EULA by installing, copying or using the Produ- tible licence agreement	to as the copyright its relate and so on be bound cts. If the Print		
Customer (either a "Customer") and " holder of comput mediums, printed (hereinafter referre by the terms of the I accept the terms in I do not accept the	in individual or a legal entity, hereinafter referred JANOME Corporation ("JANOME) who is sold ir software products described as follows and matters, online information, electronic documents d to as the "Products"). The Customer agrees to s EULA by installing, copying or using the Produc- tive locates agreement terms in the locates agreement	to as th copyrigh its relate and so o be boun cts. If th Print		

6. Wprowadź nazwę użytkownika i kliknij [Next].

Customer Information Please enter your information.			さ
User Name:			
John Smith			
Organization:			
stallShield			
	< Back	Next >	Cancel

- \* W przypadku tabletów wprowadź nazwę użytkownika za pomocą klawiatury dotykowej (patrz poniższe instrukcje).
- 6-1. Dotknij pola tekstowego.
- 6-2. Dotknij ikonę klawiatury dotykowej na pasku zadań na pulpicie, aby otworzyć klawiaturę dotykową.
- 6-3. Możesz wprowadzić nazwę użytkownika za pomocą klawiatury dotykowej.



7. Kliknij [Next] jeśli akceptujesz lokalizację instalacji [EmbroideryEditor].



8. Wybierz model swojej maszyny do szycia i zatwierdź. Kliknij [Next]. W każdej chwili możesz ponownie wybrać model.

ErnbroideryEditor - InstallShield Wizard Select Model Select your model.	× と
You can reselect the model any time.	
Mc550E / eXpressive 830L	
O MC500E / eXpressive 830	
InstallShield	lext Cancel

- \* Aktualne nazwy modeli maszyn mogą się różnić od powyższych na obrazku.
- 9. Kliknij [Install], aby rozpocząć instalację.



- Otworzy się okno dialogowe [User Account Control], kliknij [Yes].
- Instalacja zajmie od 1 do 2 minut, w zależności od specyfikacji komputera.



11. Po pomyślnym zainstalowaniu programu EmbroideryEditor zaznacz opcję "Launch the USB driver installer", aby zainstalować. Kliknij [Finish], aby wyjść.

🐻 EmbroideryEditor - InstallShi	ield Wizard	×
	InstallShield Wizard Completed	
ی ا	The InstallShield Wizard has successfully installed EmbroideryEditor. Click Finish to exit the wizard.	
	Launch the USB driver installer	
	<back can<="" finish="" th=""><th>cel</th></back>	cel
	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	

- \* Jeśli instalacja programu EmbroideryEditor została zakończona bez zaznaczenia opcji "Launch the USB driver installer", zapoznaj się z rozdziałem "Installing the USB Driver after the installation of EmbroideryEditor" na stronie 3, aby zainstalować sterownik USB.
- 12. Na pulpicie pojawi się ikona [EmbroideryEditor].



13. Usuń pobrany plik "EmbroideryEditor \*\*\*.exe" file.

## Preinstalowanie sterownika USB

Zainstaluj sterownik USB, aby przesyłać projekty haftów z komputera do maszyny do szycia za pomocą kabla USB.

- Po zainstalowaniu programu EmbroideryEditor otworzy się okno dialogowe [User Account Control],
  - otworzy się okr kliknij [Yes].



15. Gdy otworzy się [Driver Package Installer], kliknij [Next].



16. Po otwarciu okna [Windows Security] kliknij [Install].



17. Gdy instalacja sterownika USB zostanie pomyślnie preinstalowana, kliknij przycisk [Finish].



- Podczas pierwszego podłączania komputera do maszyny do szycia, Sterownik USB [USB Driver] jest instalowany automatycznie.
- Informacje na temat podłączania komputera i maszyny do szycia znajdują się w instrukcji obsługi maszyny do szycia.

## Instalowanie sterownika USB po

## zainstalowaniu programu EmbroideryEditor

#### Windows 11:

- Kliknij przycisk ewym dolnym rogu ekranu, aby wyświetlić ekran startowy.
- 2. Kliknij [All apps], aby wyświetlić aplikację.
- Kliknij ikonę w po prawej stronie folderu [Embroidery Editor]. Grupa [Embroidery Editor] jest wyświetlana w widoku Aplikacje. Kliknij [Jsmc864Installer].

	EmbroideryEditor New	
*	EmbroideryEditor New	
0	Jsmc864Installer	

4. Postępuj zgodnie z procedurą 14 – 18 na stronie 3.

#### Windows 10:

- Kliknij przycisk w lewym dolnym rogu ekranu i wybierz [All apps].
- Kliknij folder [EmbroideryEditor], aby wyświetlić grupę [EmbroideryEditor]. Kliknij [Jsmc864Installer].

	EmbroideryEditor	^
ø	EmbroideryEditor	
Ф	Jsmc864Installer	
-	✓ Type here to search	N
		13

3. Postępuj zgodnie z procedurą 14 – 18 na stronie 3.

#### Windows 8.1:

- 1. Kliknij przycisk 🖶 w lewym dolnym rogu ekranu, aby wyświetlić ekran startowy.
- Kliknij przycisk 
  w lewym dolnym rogu ekranu startowego, aby wyświetlić Aplikacje. Grupa [EmbroideryEditor] jest wyświetlana w Aplikacjach. Kliknij [Jsmc864Installer].



3. Postępuj zgodnie z procedurą 14 – 18 na stronie 3.